

## **Regolamento PR Ranch Roping Trail**

- 1) Questa disciplina prevede la partecipazione di team composti da tre concorrenti appartenenti alla categoria PRO - NON PRO. E NOVICE
- 2) Il tempo limite a disposizione di ogni team è di 6 minuti durante i quali ogni team dovrà far fare ai 3 cavalli e a tutta la mandria un percorso prestabilito e illustrato prima dell'inizio, farla entrare all'interno di un quadrato delimitato da 4 barriere a terra, di almeno metri 3x3 ma in base al numero di vitelli che compongono la mandria, dovrà essere grande abbastanza da contenerli tutti (in alternativa si potrà fare un recinto chiuso su 3 lati con dei fence ) dopo di che dovrà catturare il vitello assegnato all'entrata in arena effettuando nell'ordine: **presa alla testa; - presa alle zampe posteriori; - presa alle zampe anteriori.**
- 3) Il cavaliere che taglia il vitello non potrà in nessun momento perderlo di vista quindi mai girargli le spalle, lo stesso vale per il cavaliere che lo dovrà catturare sia alla testa che alle gambe, una volta iniziato il lavoro lo si potrà avere alle spalle solo per dragarlo in ogni altro momento lo dovrà SEMPRE avere davanti o al limite di lato e in ogni caso una volta catturato dovrà SEMPRE e SOLO averlo davanti per ovvi motivi di sicurezza pena il NO SCORE a meno che il vitello non inseguia il cavallo
- 4) Nel caso in cui, dopo aver effettuato la presa alla testa e quella ai posteriori, venga effettuata la presa agli anteriori, colui che ha catturato la testa dovrà scendere da cavallo, atterrare il vitello, immobilizzare anteriori e posteriori. Una volta effettuata questa procedura si potrà liberare la testa, recuperare il rope e risalire a cavallo.
- 5) Nel caso in cui non sia possibile effettuare la presa agli anteriori o non vadano a buon fine i tiri effettuati sarà il terzo uomo a dover scendere da cavallo ed effettuare la procedura sopra indicata.
- 6) Il tempo verrà fermato nel momento in cui il vitello sarà immobilizzato a terra ed il terzo uomo sarà risalito a cavallo in sicurezza con ambedue i piedi nelle staffe e il rope recuperato nel caso fosse per terra
- 7) Ogni team avrà a disposizione infiniti tiri alla testa, ai posteriori e agli anteriori, fermo restando il tempo massimo di 6 minuti e l'ordine di presa, testa, posteriori e anteriori.
- 8) La presa ai posteriori è SEMPRE obbligatoria, pena il NO TIME.
- 9) In ogni caso un team che effettua testa e posteriori non potrà mai classificarsi prima di uno che abbia fatto testa posteriori e anteriori
- 10) Le prese valide sono tutte quelle previste dai regolamenti di ranch roping fermo restando che il rope va lanciato sul vitello non appoggiato senza che il loop abbandoni la mano di lancio
- 11) Verrà attribuita una penalità di 10 secondi se verrà catturato un solo posteriore a meno che non si catturi anche un anteriore, allora decade la penalità di 10 secondi.

12) Sarà assegnato un vitello specifico all'entrata del team per l'inizio della prova che dovrà essere tagliato in modo evidente dalla mandria (Max 3 vitelli) dopo averla messa all'interno del quadrato pena il NO TIME in ogni caso non si potrà procedere a roppare o a tagliare il vitello assegnato prima che tutti i vitelli siano entrati all'interno del quadrato o del recinto di fence chiuso sui 3 lati.

13) Verrà assegnato un credito di 20 secondi nel caso in cui si concretizzerà un lancio particolare ( tipo del viento , ocean well, con extra coils , houlihan, blocker shot )

14 )Per quanto concerne i comportamenti antisportivi (sia verso il pubblico che verso i giudici verso i propri compagni di team o gli altri cavalieri) e gli eccessi di zelo nella gestione del bestiame (colpire i vitelli col rope, o con calci intenzionalmente, andare addosso con il cavallo ai vitelli intenzionalmente da più di un passo di distanza dagli stessi) potranno determinare l'allontanamento dalla manifestazione , e tutto questo sarà a discrezione insindacabile del giudice di gara senza che nessuno si possa permettere di contestarne l'operato in arena, eventuali reclami scritti si accetteranno solo al termine della manifestazione.

15)I team saranno fissati all'iscrizione e ogni cavaliere potrà scegliere con chi partecipare alla manifestazione fermo restando che ogni cavaliere potrà fare al massimo 3 team compatibilmente con il tempo a disposizione il numero di team iscritti e il numero dei vitelli che compongono la mandria, onde evitare eccessivo stress per i vitelli.

Ci auguriamo che il fattore tempo rappresenti uno stimolo a lavorare bene in sintonia tra i componenti del team per raggiungere l'obbiettivo prefissato dalla prova e non sia causa di inutili litigi tra cavalieri

PR RANCH ROPING TEAM

La Valle Agordina 15 dicembre 2015